

# Lunghezza di un arco di curva.

## Il teorema di Guldino:

- superficie di rivoluzione;
- volume di rivoluzione.

### 12 Lunghezza di un arco di curva

Consideriamo sull'arco  $\widehat{AB}$  (fig. 6.50) della curva  $\gamma$  i punti  $P_0, P_1, P_2, \dots, P_{n-1}, P_n$ , dove  $P_0 \equiv A$  e  $P_n \equiv B$ . La somma:

$$\sum_{i=0}^n \overline{P_{i-1}P_i}$$

rappresenta la lunghezza della poligonale inscritta nell'arco.

A ogni scelta dei punti  $P_0, P_1, P_2, \dots, P_{n-1}, P_n$  associamo il numero:

$$\delta = \text{massimo} \{ \overline{P_0P_1}; \overline{P_1P_2}; \dots; \overline{P_{n-1}P_n} \}$$

Si chiama **lunghezza** dell'arco  $\widehat{AB}$  il limite, se esiste finito, delle lunghezze delle poligonali inscritte al tendere a zero di  $\delta$ :

$$l = \lim_{\delta \rightarrow 0} \sum_{i=0}^n \overline{P_{i-1}P_i}$$

Determiniamo ora, sotto opportune condizioni, la lunghezza dell'arco  $\widehat{AB}$  di curva nei casi in cui la curva stessa sia data in forma cartesiana, in forma parametrica o in forma polare.

#### Forma cartesiana

Sia:  $y = f(x) \quad x \in [a; b]$

l'equazione della curva  $\gamma$  con  $f$  derivabile con derivata continua nell'intervallo  $I = [a; b]$ .

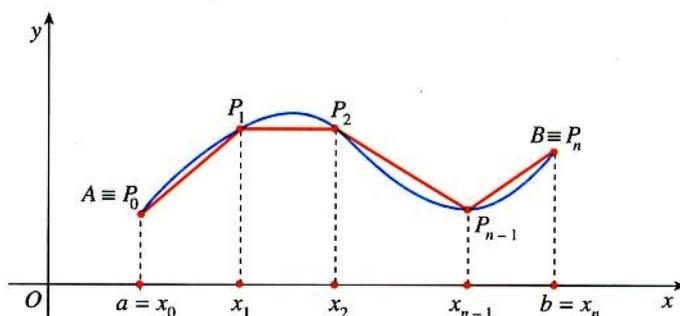
Siano  $A(a; f(a))$  e  $B(b; f(b))$  gli estremi dell'arco  $\widehat{AB}$  di  $\gamma$  di cui si vuole calcolare la lunghezza.

Considerati sull'arco  $\widehat{AB}$  (fig. 6.50) i punti:

$$P_1(x_1; f(x_1)), P_2(x_2; f(x_2)), \dots, P_{n-1}(x_{n-1}; f(x_{n-1}))$$

risulta:

$$\overline{P_{i-1}P_i} = \sqrt{(x_i - x_{i-1})^2 + (f(x_i) - f(x_{i-1}))^2}$$



■ Figura 6.50

Per il teorema di Lagrange applicato alla  $f$  relativamente all'intervallo  $[x_{i-1}; x_i]$ , risulta:

$$f(x_i) - f(x_{i-1}) = (x_i - x_{i-1}) \cdot f'(\xi_i)$$

essendo  $\xi_i$  un opportuno punto interno all'intervallo  $[x_{i-1}; x_i]$ .  
Pertanto risulta:

$$\overline{P_{i-1}P_i} = (x_i - x_{i-1}) \cdot \sqrt{1 + [f'(\xi_i)]^2}$$

La lunghezza della poligonale è data da:

$$l_n = \sum_{i=1}^n (x_i - x_{i-1}) \cdot \sqrt{1 + [f'(\xi_i)]^2}$$

Le lunghezze  $l_n$  rappresentano somme integrali della funzione:

$$\sqrt{1 + [f'(x)]^2}$$

relativamente all'intervallo  $[a; b]$ .

Essendo  $f'(x)$  continua è continua anche  $\sqrt{1 + [f'(x)]^2}$  e quindi, poiché al tendere a zero delle

lunghezze  $\overline{P_{i-1}P_i}$  delle corde tendono a zero anche le lunghezze  $(x_i - x_{i-1})$ , le somme integrali  $l_n$  convergono a

$$l = \int_a^b \sqrt{1 + [f'(x)]^2} dx$$

Assumiamo tale formula come "definizione di **lunghezza dell'arco**  $\widehat{AB}$ .

Detto  $P = (x; f(x))$ , con  $x > a$ , un punto di  $\gamma$ , la lunghezza  $l(x)$  dell'arco  $\widehat{AP}$  è:

$$l(x) = \int_a^x \sqrt{1 + [f'(t)]^2} dt$$

La lunghezza dell'arco  $\widehat{AP}$  è quindi funzione dell'ascissa  $x$  del punto  $P$  e risulta:

$$l'(x) = \sqrt{1 + [f'(x)]^2}$$

### Esempi

**16** Calcolare la lunghezza della circonferenza  $x^2 + y^2 = r^2$ .

Consideriamo l'arco:

$$y = \sqrt{r^2 - x^2} \quad \text{con} \quad 0 \leq x \leq \frac{r}{\sqrt{2}}$$

che corrisponde all'ottava parte della circonferenza.

La funzione  $\sqrt{r^2 - x^2}$  è continua e dotata di derivata continua nell'intervallo  $\left[0; \frac{r}{\sqrt{2}}\right]$ .

Risulta:

$$y'(x) = -\frac{x}{\sqrt{r^2 - x^2}}$$

quindi:

$$l = \int_0^{\frac{r}{\sqrt{2}}} \sqrt{1 + \left(\frac{x^2}{r^2 - x^2}\right)} dx = \int_0^{\frac{r}{\sqrt{2}}} \frac{r}{\sqrt{r^2 - x^2}} dx = r \cdot \left[ \arcsen\left(\frac{x}{r}\right) \right]_0^{\frac{r}{\sqrt{2}}} = r \arcsen\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = \frac{r\pi}{4}$$

Si ritrova per la lunghezza della circonferenza il valore ben noto  $2\pi r$ .

**17** Calcolare la lunghezza dell'arco  $\widehat{OA}$  della curva  $\gamma: y = x\sqrt{x}$ , essendo  $O(0;0)$  e  $A(4; 8)$  (fig. 6.51).

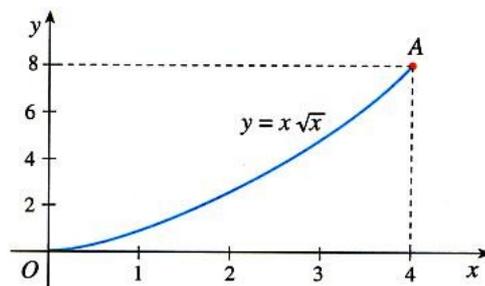
Essendo:

$$y'(x) = \frac{3}{2}\sqrt{x}$$

si ha:

$$l = \int_0^4 \sqrt{1 + \frac{9}{4}x} dx = \frac{4}{9} \cdot \frac{2}{3} \left[ \left(1 + \frac{9}{4}x\right)^{\frac{3}{2}} \right]_0^4$$

$$= \frac{8}{27} (10\sqrt{10} - 1)$$



■ Figura 6.51

**18** Calcolare la lunghezza dell'arco  $\widehat{AB}$  di catenaria

$$y = \frac{e^x + e^{-x}}{2} \text{ con } x \in [-1; 1] \text{ (fig. 6.52).}$$

Essendo:

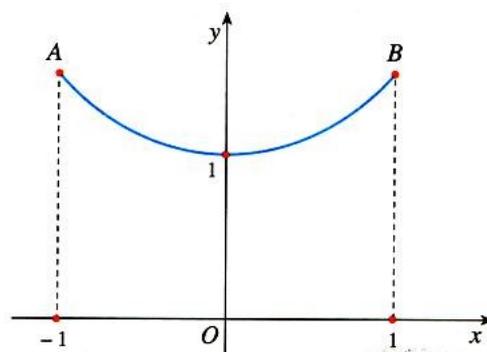
$$y' = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$$

risulta:

$$1 + (y')^2 = 1 + \frac{e^{2x} - 2 + e^{-2x}}{4} = \left(\frac{e^x + e^{-x}}{2}\right)^2$$

Risulta quindi:

$$l = 2 \int_0^1 \sqrt{1 + (y')^2} dx = 2 \int_0^1 \frac{e^x + e^{-x}}{2} dx = [e^x - e^{-x}]_0^1 = e - e^{-1}$$



■ Figura 6.52

## Forma parametrica

Siano

$$x = \varphi(t) \quad \text{e} \quad y = \psi(t) \quad t \in I = [a; b]$$

le equazioni parametriche di una curva  $\gamma$ , essendo  $\varphi$  e  $\psi$  funzioni continue e derivabili con derivate continue e mai contemporaneamente nulle in  $I$ .

La lunghezza dell'arco di curva è data da:

$$l = \int_a^b \sqrt{[\varphi'(t)]^2 + [\psi'(t)]^2} dt \quad [6.13]$$

### Esempio

**19** Calcolare la lunghezza dell'arco di cicloide (vedi vol. 1, § 15.5, proprietà d):

$$x = a(t - \sin t) \quad y = a(1 - \cos t)$$

relativamente a un giro completo, cioè per  $t \in [0; 2\pi]$ .

Si ha:

$$x'(t) = a(1 - \cos t) \quad y'(t) = a \sin t \quad x'^2 + y'^2 = 2a^2(1 - \cos t) = 4a^2 \sin^2 \frac{t}{2}$$

e, poiché per  $0 \leq t \leq 2\pi$ ,  $\sin \frac{t}{2}$  è non negativo, sostituendo si ha:

$$l = \int_0^{2\pi} \sqrt{4a^2 \sin^2 \frac{t}{2}} dt = 2a \int_0^{2\pi} \sin \frac{t}{2} dt = 4a \left[ -\cos \frac{t}{2} \right]_0^{2\pi} = 8a$$

## Forma polare

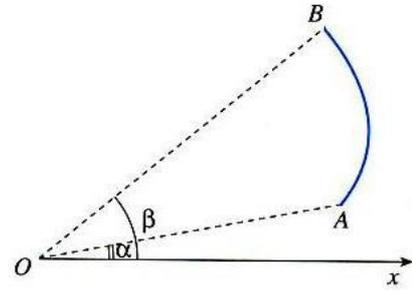
Sia

$$\rho = \rho(\vartheta) \quad \vartheta \in [\alpha; \beta]$$

l'equazione in coordinate polari di una curva  $\gamma$ , essendo  $\rho(\vartheta)$  continua con derivata continua per  $\vartheta \in [\alpha; \beta]$ .

La lunghezza dell'arco di curva  $\widehat{AB}$  (fig. 6.53) è data da:

$$l = \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{[\rho'(\vartheta)]^2 + [\rho(\vartheta)]^2} d\vartheta$$



■ Figura 6.53

### Esempio

**20** Calcolare la lunghezza dell'arco di spirale logaritmica  $\rho = e^{a\vartheta}$  per  $0 \leq \vartheta \leq \pi$ .

Si ha:

$$\rho'(\vartheta) = ae^{a\vartheta}$$

$$l = \int_0^{\pi} \sqrt{e^{2a\vartheta} + a^2 e^{2a\vartheta}} d\vartheta = \sqrt{a^2 + 1} \int_0^{\pi} e^{a\vartheta} d\vartheta = \frac{\sqrt{a^2 + 1}}{a} [e^{a\pi} - 1]$$

## 13 Il teorema di Guldino

### Superficie di rivoluzione

Se ruotiamo il grafico della funzione  $y = f(x) \geq 0$ ,  $x \in [a; b]$ , intorno all'asse delle ascisse, otteniamo una **superficie di rivoluzione**.

Se  $f(x) = mx$ ,  $m > 0$ ,  $x \in [a; b]$ , con  $a > 0$ , otteniamo una superficie di rivoluzione particolare, un tronco di cono.

La sua area si ottiene dalla formula della superficie laterale del cono retto di raggio di base  $\rho$  e apotema  $a_p$ :

$$\text{Area} = \pi \rho a_p$$

Quindi l'area della superficie di rivoluzione relativa a  $y = mx$  per  $x \in [a; b]$ ,  $0 < a < b$ , sarà (fig. 6.54):

$$\text{Area} = \pi \rho_b \overline{OB} - \pi \rho_a \overline{OA}$$

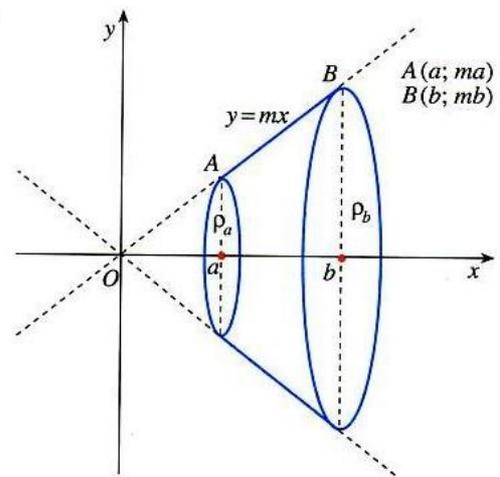
e tenuto conto che

$$\rho_b = mb \quad \overline{OB} = b\sqrt{1+m^2}$$

$$\rho_a = ma \quad \overline{OA} = a\sqrt{1+m^2}$$

si ha:

$$\text{Area} = \pi m \sqrt{1+m^2} (b^2 - a^2)$$



■ Figura 6.54

espressione che può essere proposta nella forma equivalente:

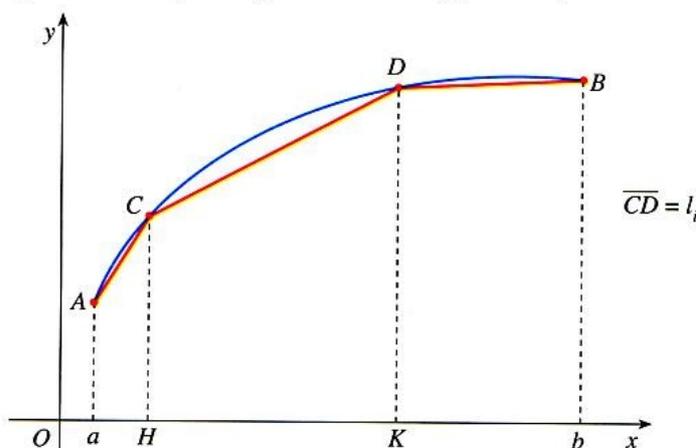
$$\text{Area} = 2\pi \int_a^b mx \sqrt{1+m^2} dx$$

ovvero, ricordato che  $mx = f(x)$ :

$$\text{Area} = 2\pi \int_a^b f(x) \sqrt{1+f'(x)^2} dx \quad [6.14]$$

Il caso di una superficie ottenuta per rotazione di un grafico curvo può essere studiato servendosi dell'esperienza fatta precedentemente con la rotazione di un segmento:

- ▶ decomponiamo l'intervallo  $[a; b]$  in  $n$  parti uguali, ciascuna di lunghezza  $h = \frac{b-a}{n}$ ;
- ▶ su ogni parte disegniamo il segmento corda come in figura 6.55, e indichiamo con  $\varphi_k(x)$  l'espressione di primo grado che lo rappresenta;



■ Figura 6.55

**GULDIN** (italianizzato in Guldino)  
**Paul** Matematico gesuita svizzero  
 (San Gallo 1577 – Graz 1643).  
 Autore di *Centro-baryca*, pubblica-  
 to nel 1640, e strenuo oppositore  
 della teoria degli indivisibili di  
 Bonaventura Cavalieri. I teoremi  
 qui esposti sono impropriamente a  
 lui attribuiti: essi si devono a *Pappo*  
 di *Alessandria*, celebre matematico  
 vissuto nel III secolo d.C.

- ▶ facciamo ruotare la poligonale P inscritta che approssima il grafico di  $f(x)$ ;
- ▶ l'area della superficie di rotazione di P è somma delle aree dei tronchi di cono che la compongono, e quindi servendosi della formula [6.14]:

$$\begin{aligned} \text{Area}(P) = & 2\pi \int_a^{a+h} \varphi_1(x) \sqrt{1+\varphi_1'(x)^2} dx + \\ & + 2\pi \int_{a+h}^{a+2h} \varphi_2(x) \sqrt{1+\varphi_2'(x)^2} dx + \\ & + \dots + \\ & + 2\pi \int_{a+(n-1)h}^b \varphi_n(x) \sqrt{1+\varphi_n'(x)^2} dx \end{aligned}$$

Tenuto conto che in ciascun tratto si ha:

$$\varphi_k(x) \equiv f(x) \quad \varphi_k'(x) \equiv f'(x)$$

tale somma approssima l'integrale

$$2\pi \int_a^b f(x) \sqrt{1+f'(x)^2} dx$$

Osservato che la superficie generata dalla rotazione di P approssima quella generata dalla rotazione del grafico di  $f(x)$ , si riconosce che il precedente integrale rappresenta l'**area della superficie di rivoluzione**:

$$\text{Area} = 2\pi \int_a^b f(x) \sqrt{1+f'(x)^2} dx \quad [6.15]$$

## Il baricentro

Detti  $m$  ed  $M$  il minimo e il massimo di  $f(x)$ ,  $x \in [a; b]$  si ha:

$$m \int_a^b \sqrt{1+f'(x)^2} dx \leq \int_a^b f(x) \sqrt{1+f'(x)^2} dx \leq M \int_a^b \sqrt{1+f'(x)^2} dx$$

Ricordato che la lunghezza  $L$  della curva grafico è

$$L = \int_a^b \sqrt{1+f'(x)^2} dx$$

dividendo membro a membro per il fattore positivo  $L$ , si ottiene:

$$m \leq \frac{1}{L} \int_a^b f(x) \sqrt{1+f'(x)^2} dx \leq M$$

da cui:

$$\frac{1}{L} \int_a^b f(x) \sqrt{1+f'(x)^2} dx = y_G \quad [6.16]$$

essendo  $y_G$  un conveniente valore di  $[m; M]$  che prende il nome di **ordinata del baricentro del grafico**.

A questo punto l'area della superficie di rivoluzione, ottenuta ruotando il grafico di  $f(x)$  intorno all'asse  $x$ , espressa dalla [6.15], può anche esprimersi come

$$\text{Area}_x = (2\pi |y_G|) \cdot L \quad [6.17]$$

I due fattori che compaiono nell'espressione trovata sono particolarmente espressivi:

- ▶  $2\pi |y_G|$  rappresenta la lunghezza della circonferenza di raggio  $|y_G|$ , essendo  $y_G$  l'ordinata del baricentro del grafico;
- ▶  $L$  rappresenta la lunghezza della curva che si fa ruotare.

Tale espressione è detta **teorema di Guldino**.

Analogamente, ruotando il grafico attorno all'asse  $y$ , l'area della superficie di rivoluzione che si ottiene è:

$$\text{Area}_y = (2\pi |x_G|) \cdot L$$

essendo  $x_G$  l'ascissa del baricentro del grafico.

## Esempi

21

Consideriamo la curva  $\mathcal{C}$  composta dall'arco di circonferenza:  $x^2 + y^2 = r^2$

appartenente al 1° quadrante. Sia  $\Sigma$  la superficie di rivoluzione ottenuta ruotando  $\mathcal{C}$  intorno all'asse delle  $x$ ; essa costituisce una semisfera ed ha quindi area:

$$2\pi r^2$$

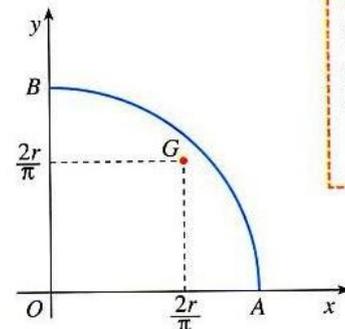
La lunghezza della curva che si è ruotata, un quarto di circonferenza, è:

$$\frac{\pi}{2} r$$

Quindi dal teorema di Guldino:  $2\pi y_G \frac{\pi}{2} r = 2\pi r^2$

si può ricavare l'ordinata  $y_G$  (fig. 6.56) del baricentro:

$$y_G = \frac{2\pi r^2}{2\pi \frac{\pi}{2} r} = \frac{2r}{\pi}$$



Per simmetria il baricentro  $G$  sta sulla bisettrice  $y = x$ ; pertanto:

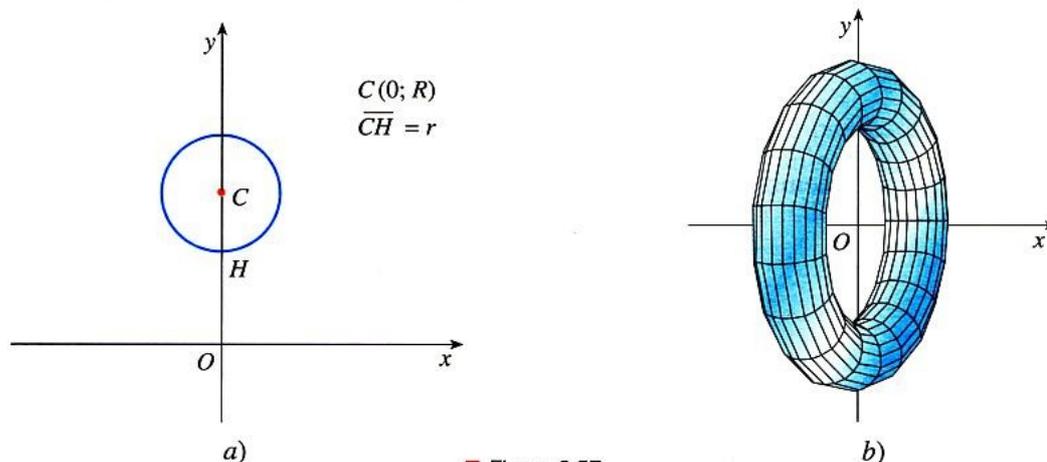
$$x_G = y_G = \frac{2r}{\pi}$$

■ Figura 6.56

**22** Consideriamo la superficie di rivoluzione, detta **toro** (fig. 6.57a, b), ottenuta facendo ruotare la circonferenza:

$$x^2 + (y - R)^2 = r^2$$

di centro nel punto  $C(0; R)$ , con  $R > 0$ , e raggio  $r$  intorno all'asse  $x$ , supponendo naturalmente  $r < R$ .



■ Figura 6.57

Riconosciuto che il baricentro della circonferenza non può che coincidere con il centro si ha:

$$y_G = R$$

Quindi, dal teorema di Guldino si trova l'area del toro come:

$$2\pi \cdot R \cdot 2\pi r = 4\pi^2 Rr$$

### Volumi di rivoluzione

Un risultato analogo si ottiene relativamente al volume  $\mathcal{V}$  dei solidi ottenuti per rotazione del dominio:

$$T: a \leq x \leq b \quad 0 \leq y \leq f(x)$$

attorno all'asse  $x$ .

Indicata ancora con  $y_G$  l'ordinata del baricentro fisico del dominio  $T$  e con  $\mathcal{A}(T)$  l'area, il volume  $\mathcal{V}$  del solido  $S$  è:

$$\mathcal{V} = 2\pi |y_G| \cdot \mathcal{A}(T) \quad [6.18]$$

Tale formula ha ancora il nome di **teorema di Guldino**.

Si notino le differenze con la precedente formula relativa all'area delle superfici di rivoluzione:

- in luogo della lunghezza  $L$  della curva che si fa ruotare si trova l'area del dominio che si fa ruotare;
- in luogo dell'ordinata del baricentro della curva si ha l'ordinata del baricentro del dominio.

### Esempio

**23** Determinare le coordinate del baricentro del settore circolare  $T$  del cerchio:

$$x^2 + y^2 = r^2$$

delimitato dall'asse  $x$  e dalla retta  $y = \sqrt{3}x$ .

Sia  $\mathcal{V}$  il volume del solido di rivoluzione ottenuto ruotando  $T$  intorno all'asse  $x$ .

Si ha:

$$\mathcal{V} = \pi \cdot \left[ \int_0^{\frac{r}{2}} 3x^2 dx + \int_{\frac{r}{2}}^r (r^2 - x^2) dx \right]$$

Quindi:

$$V = \pi \cdot \left[ \frac{r^3}{8} + r^2 \left( r - \frac{r}{2} \right) - \frac{1}{3} \left( r^3 - \frac{r^3}{8} \right) \right] = \frac{\pi r^3}{3}$$

Pertanto, dal teorema di Guldino, si può ricavare l'ordinata  $y_G$  del baricentro di T:

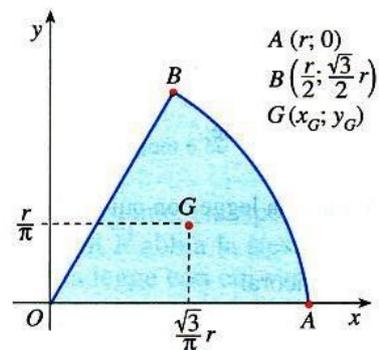
$$V = \frac{\pi r^3}{3} = 2\pi y_G \cdot \text{Area}(T)$$

Tenuto conto che  $\text{Area}(T) = \frac{\pi r^2}{6}$  si ha:

$$y_G = \frac{r}{\pi}$$

In modo analogo, ruotando il settore attorno all'asse  $y$  si ottiene per l'ascissa  $x_G$  del baricentro (fig. 6.58):

$$x_G = \frac{\sqrt{3}}{\pi} r$$



■ Figura 6.58

